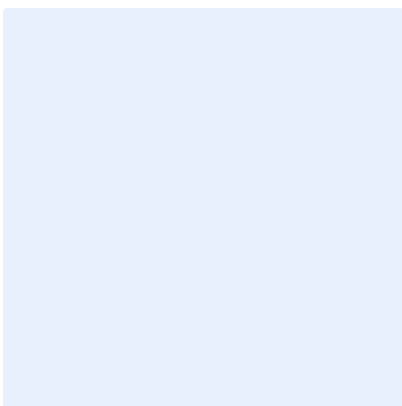


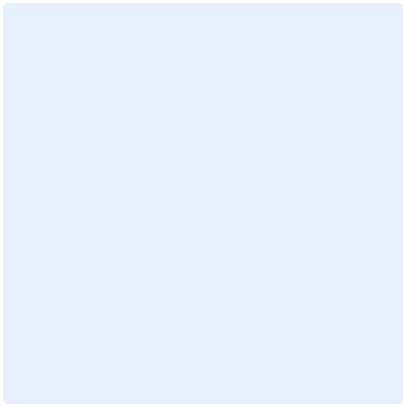
## KÄSIKIRJOITUKSEN SUUNNITTELULOMAKE

1. **Oppimistavoitteet:**
2. **Kohderyhmän kuvaus**
3. **Esittely/yleiskatsaus:** sivun mittainen esittely, jossa kerrotaan yleiskuva pelistä
4. **Pelin mekaniikat:** Tämä on tärkein osa suunnitteludokumentista. Sitä voisi myös nimittää pelaamisosioksi (gameplay). Tässä osiossa kuvataan, miten peliä voidaan pelata ja mitä pelaaja voi pelin kuluessa tehdä.
5. **Tekoäly:** tekoälyosiossa kuvataan miten pelimaailma reagoi pelihahmon toimintaan pelin kuluessa
6. **Tekoäly:** tekoälyosiossa kuvataan miten pelimaailma reagoi pelihahmon toimintaan pelin kuluessa
7. **Yleiskatsaus pelin tarinaan**
8. **Pelin eteneminen:** tässä osiossa kuvataan vaihe vaiheelta miten peli etenee
9. **Toimintavalikot:** tässä osiossa kuvataan pelin päävalikko ja mahdolliset muut tarvittavat valikot
10. **Kuvaesimerkkejä sisällöstä**

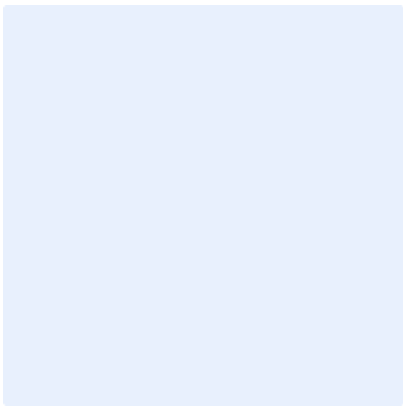
Kuva1



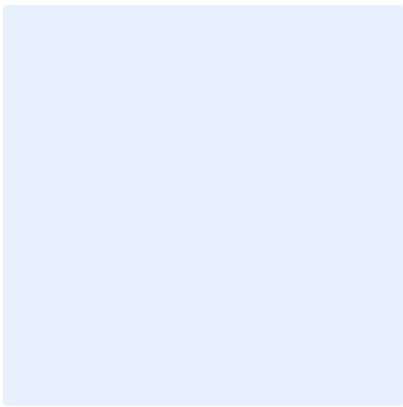
Kuva2



Kuva3



Kuva4



Kuva5

